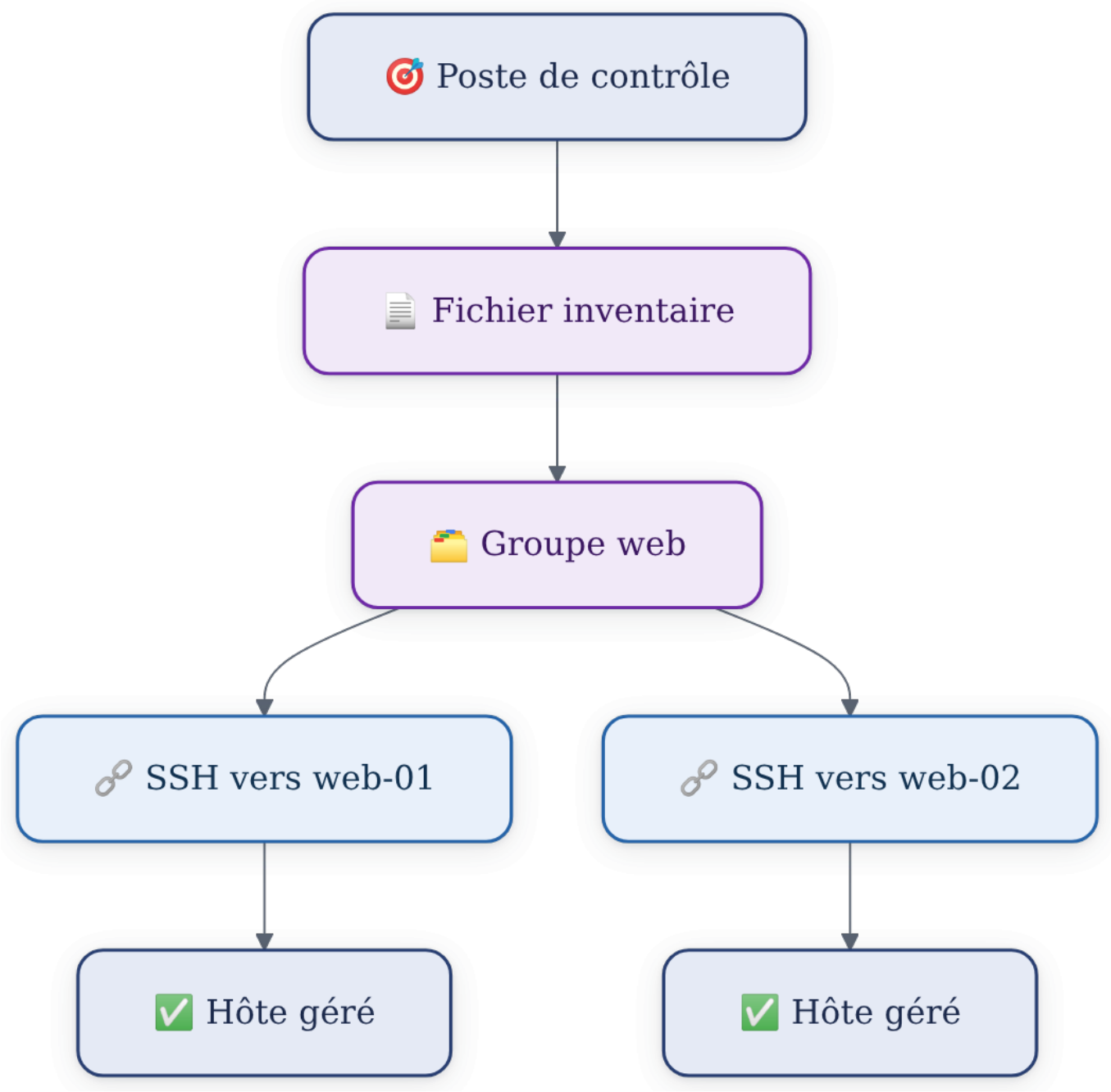
Ma première automatisation Ansible : la checklist avant exécution

Préparez une automatisation Ansible simple, ciblée et vérifiable avant de toucher à plusieurs serveurs Linux. Cochez chaque point dans l'ordre, en commençant par un environnement de test.

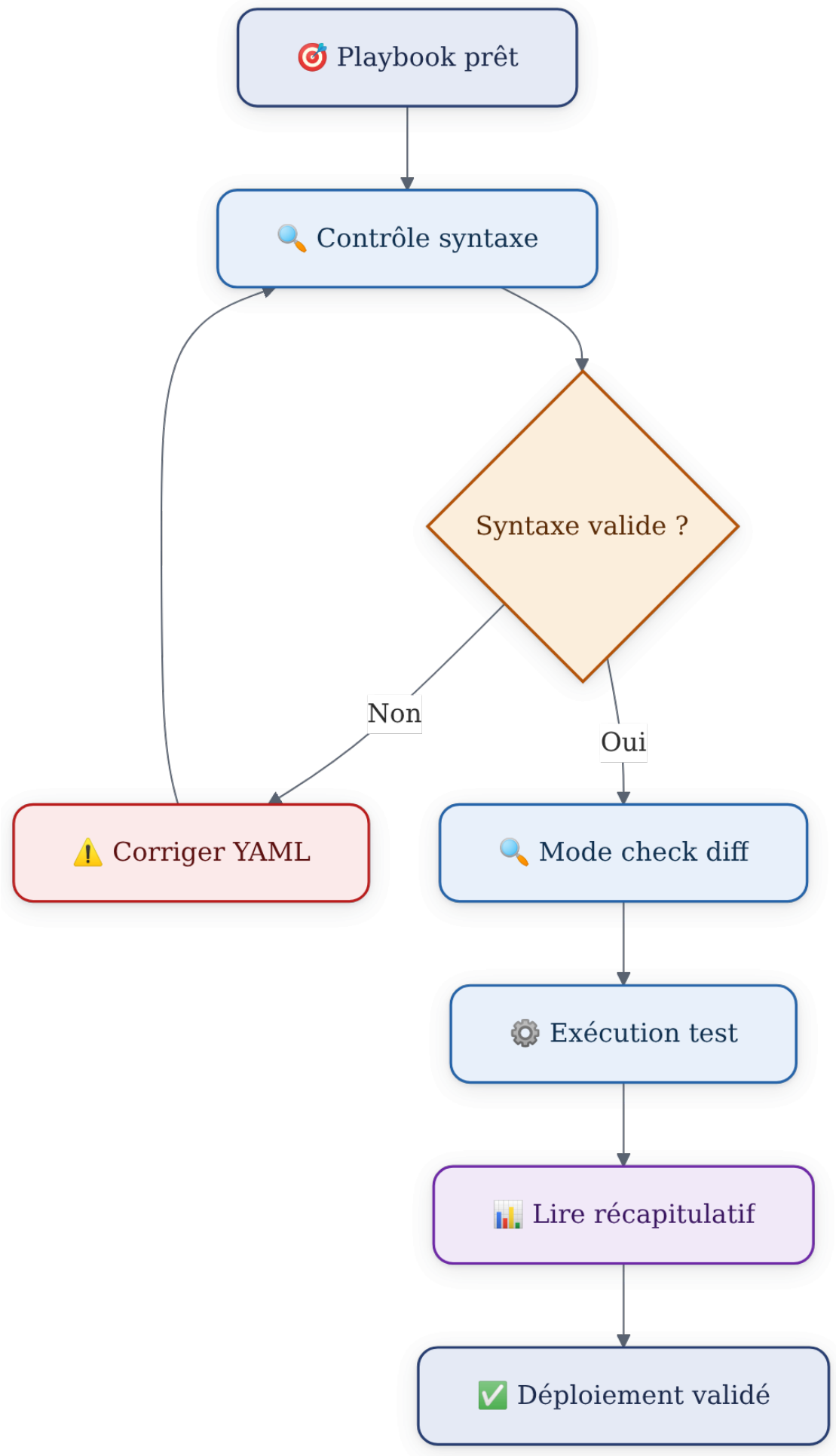
Au sommaire

1. Préparer le poste de contrôle

- [ ] **Choisir une machine Linux dédiée au rôle de poste de contrôle.**
  C'est depuis elle que les playbooks seront exécutés.
- [ ] **Installer Ansible sur le poste de contrôle.**
- [ ] **Vérifier la version installée avec ansible --version.**
- [ ] **Prévoir Python 3 sur le poste de contrôle.**
- [ ] **Protéger les clés SSH utilisées pour l'administration.**
- [ ] **Préparer un environnement de test séparé avant toute cible de production.**



INFOGRAPHIE *Schéma d'inventaire Ansible pour automatiser des serveurs Linux avec connexion SSH*


🎯 Playbook prêt
🔍 Contrôle syntaxe
Syntaxe valide ?
Non
Oui
⚠️ Corriger YAML
🔍 Mode check diff
⚙️ Exécution test
📊 Lire récapitulatif
✅ Déploiement validé

INFOGRAPHIE *Diagramme de validation d'un playbook Ansible pour serveurs Linux*

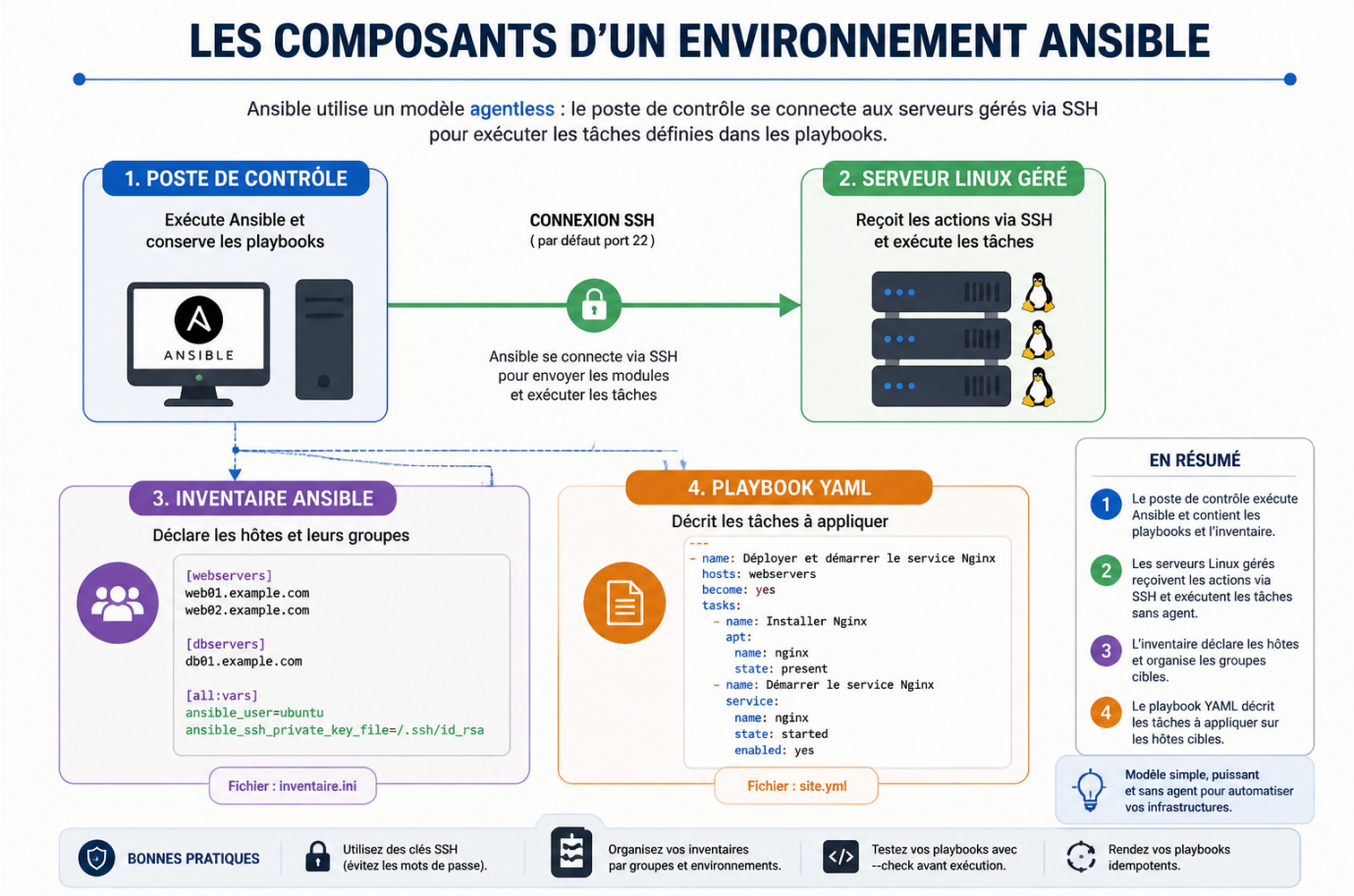


SCHÉMA *Les trois éléments à relier : poste de contrôle, inventaire et playbook.*

2. Valider les accès SSH et les droits

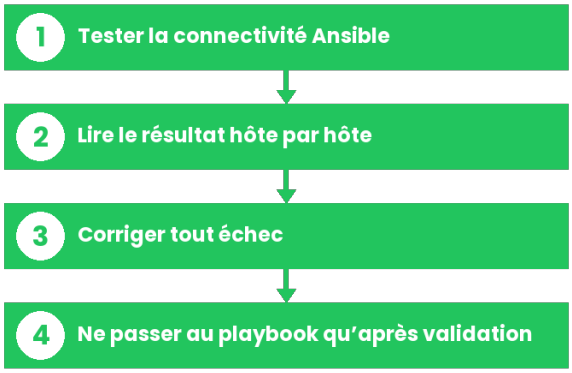
- [ ] **Créer une paire de clés SSH dédiée à l'administration.**
- [ ] **Installer la clé publique sur chaque serveur de test.**
- [ ] **Tester une connexion SSH directe vers chaque hôte cible.**
- [ ] **Utiliser un compte distant avec les droits adaptés aux tâches prévues.**
- [ ] **Vérifier explicitement les droits sudo avant une installation de paquet ou un redémarrage de service.**
  Le compte SSH n'a pas besoin d'être root si les tâches utilisent become: true.
- [ ] **Tester d'abord une commande non destructive avec le compte d'administration.**

3. Construire un inventaire lisible

- [ ] **Créer un répertoire de travail pour l'inventaire et les playbooks.**
- [ ] **Déclarer les serveurs dans un fichier d'inventaire.**
- [ ] **Regrouper les hôtes par rôle ou par environnement.**
  Par exemple : web, base_de_donnees ou test.
- [ ] **Indiquer l'utilisateur SSH et la clé privée à utiliser si nécessaire.**

- [ ] **Contrôler les noms, adresses et groupes ciblés.**
  Éviter les noms ambigus et les adresses obsolètes.
- [ ] **Commencer avec deux machines de test.**

4. Tester avant de modifier



1 **Tester la connectivité Ansible**
Exécutez le module ansible.builtin.ping sur le groupe visé. Il vérifie la connexion SSH, l'authentification et l'exécution Python côté serveur.

2 **Lire le résultat hôte par hôte**
Un résultat contenant « ping » : « pong » confirme que l'hôte répond à Ansible.

3 **Corriger tout échec**
Vérifiez l'adresse ou le nom DNS, la clé privée, le compte SSH, le pare-feu et la présence de Python sur le serveur géré.

4 **Ne passer au playbook qu'après validation**
Un test de connectivité réussi ne remplace pas la validation des droits sudo ni du périmètre ciblé.

5. Écrire un premier playbook maîtrisé

- [ ] **Choisir une action courte, vérifiable et réversible si possible.**
- [ ] **Cibler uniquement le groupe d'hôtes prévu dans l'inventaire.**
- [ ] **Décrire l'état souhaité plutôt qu'une succession de commandes manuelles.**
- [ ] **Privilégier un module Ansible dédié lorsqu'il existe.**
  Par exemple : ansible.builtin.package, ansible.builtin.copy ou ansible.builtin.service.
- [ ] **Respecter strictement l'indentation YAML.**
- [ ] **Vérifier qu'une seconde exécution ne modifie pas un serveur déjà conforme.**
  C'est le principe d'idempotence recherché.

> ! **Avant toute exécution sensible**
> Ansible rend les changements plus lisibles, testables et réexécutables, mais ne les rend pas sûrs par magie. Validez la syntaxe, les droits sudo et les hôtes ciblés avant d'étendre un scénario à la production.

Repères à garder sous la main

- Le poste de contrôle exécute Ansible ; les serveurs gérés restent accessibles à distance via SSH.
- L'inventaire définit les hôtes et les groupes à cibler.
- Le playbook YAML décrit les tâches à appliquer à un groupe d'hôtes.
- Le module ping d'Ansible ne correspond pas à un ping réseau ICMP.
- Les secrets ne doivent pas être stockés en clair dans Git ; Ansible Vault sert à chiffrer les fichiers YAML contenant des données sensibles.
- Un playbook ne remplace ni une sauvegarde ni une validation dans un environnement de test.

Utilisez des hôtes de test et vérifiez le périmètre ciblé avant toute automatisation sur des serveurs de production.